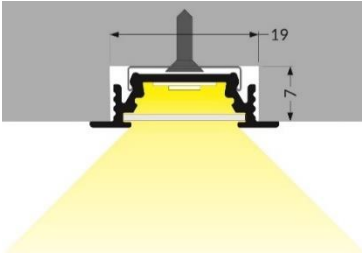
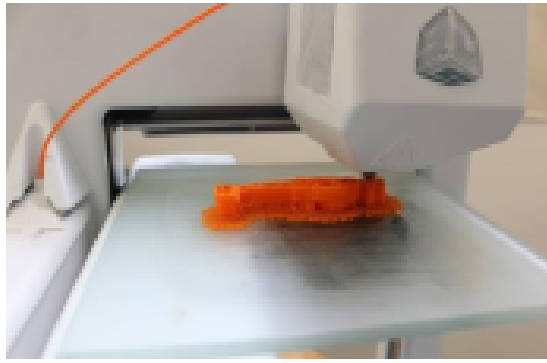
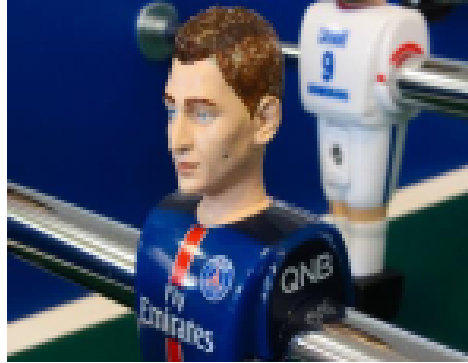


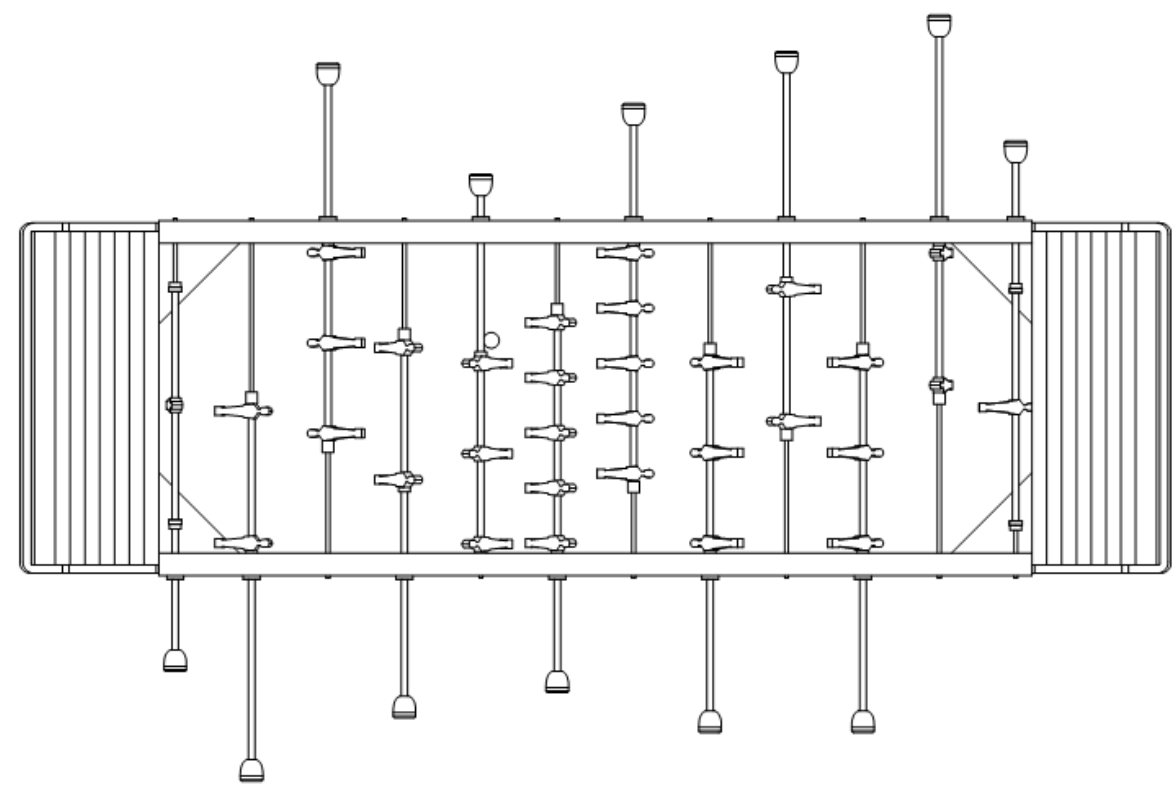
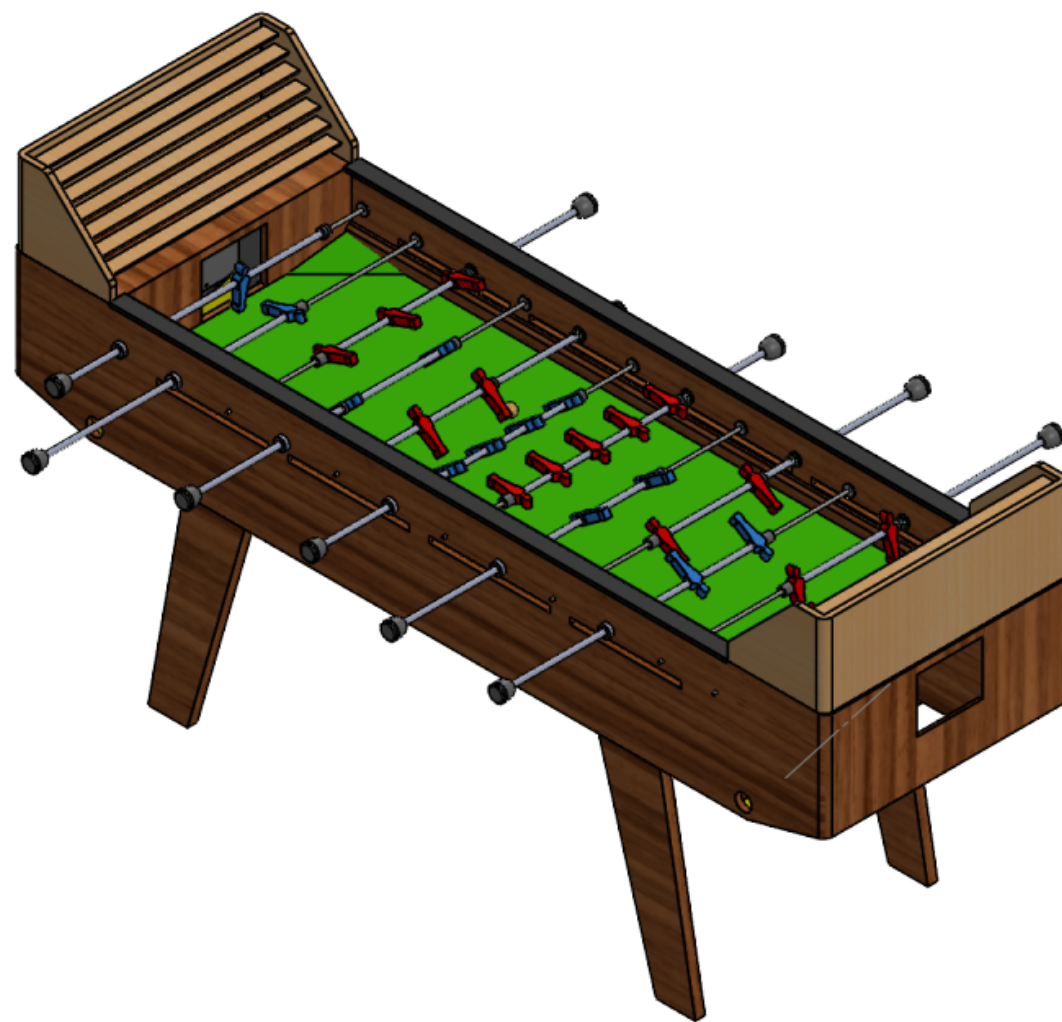
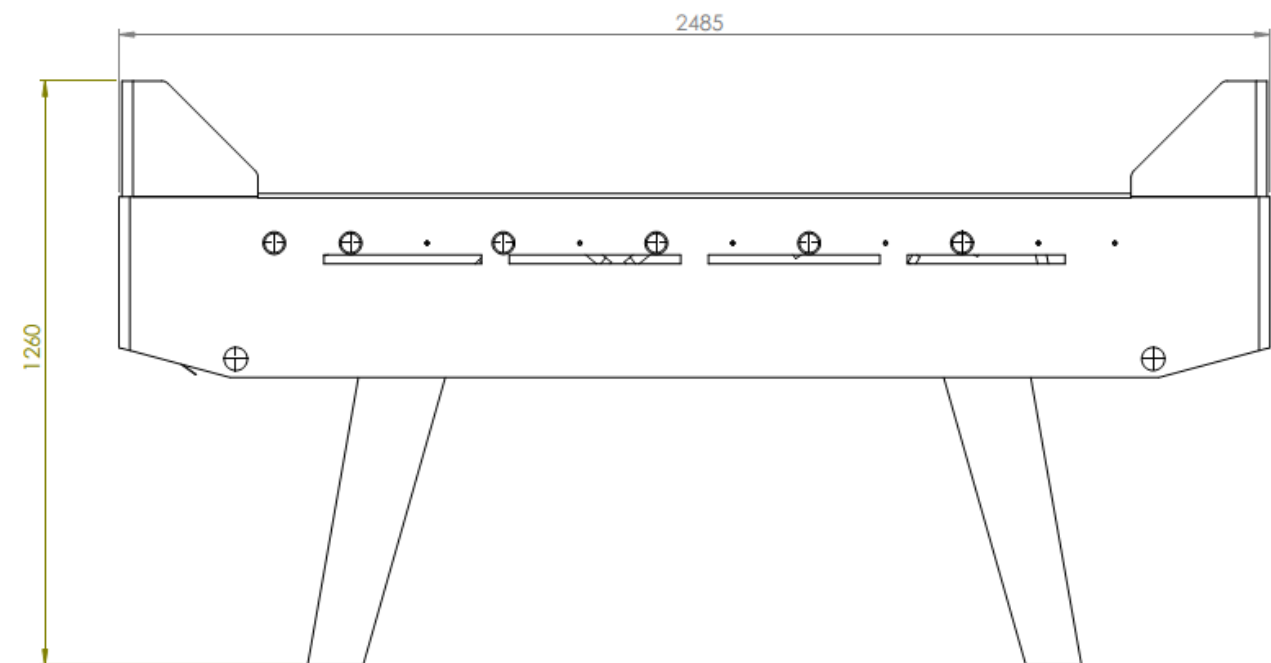
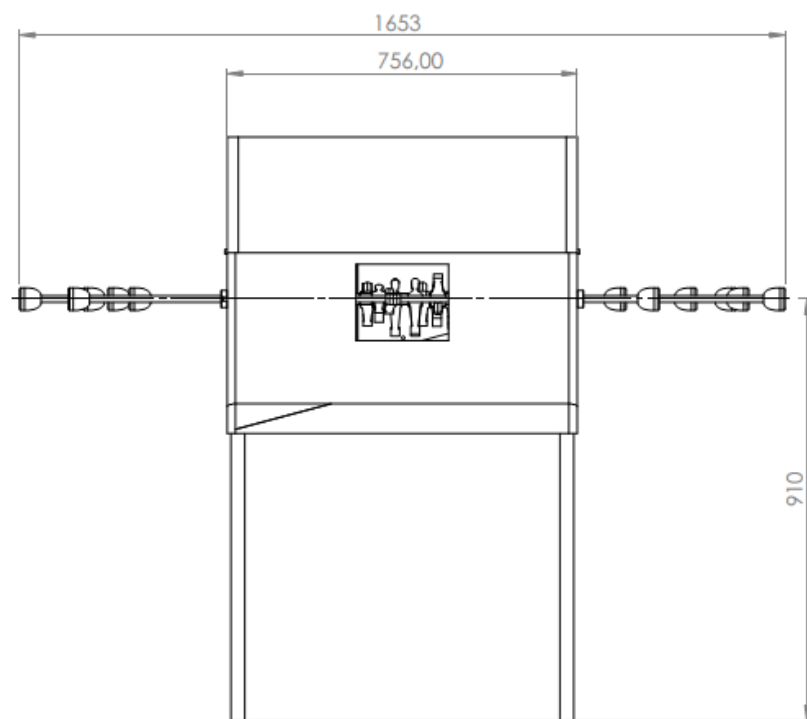
Projet collaboratif

Lycée CHARLES TILLON
Lycée PIERRE MENDES FRANCE

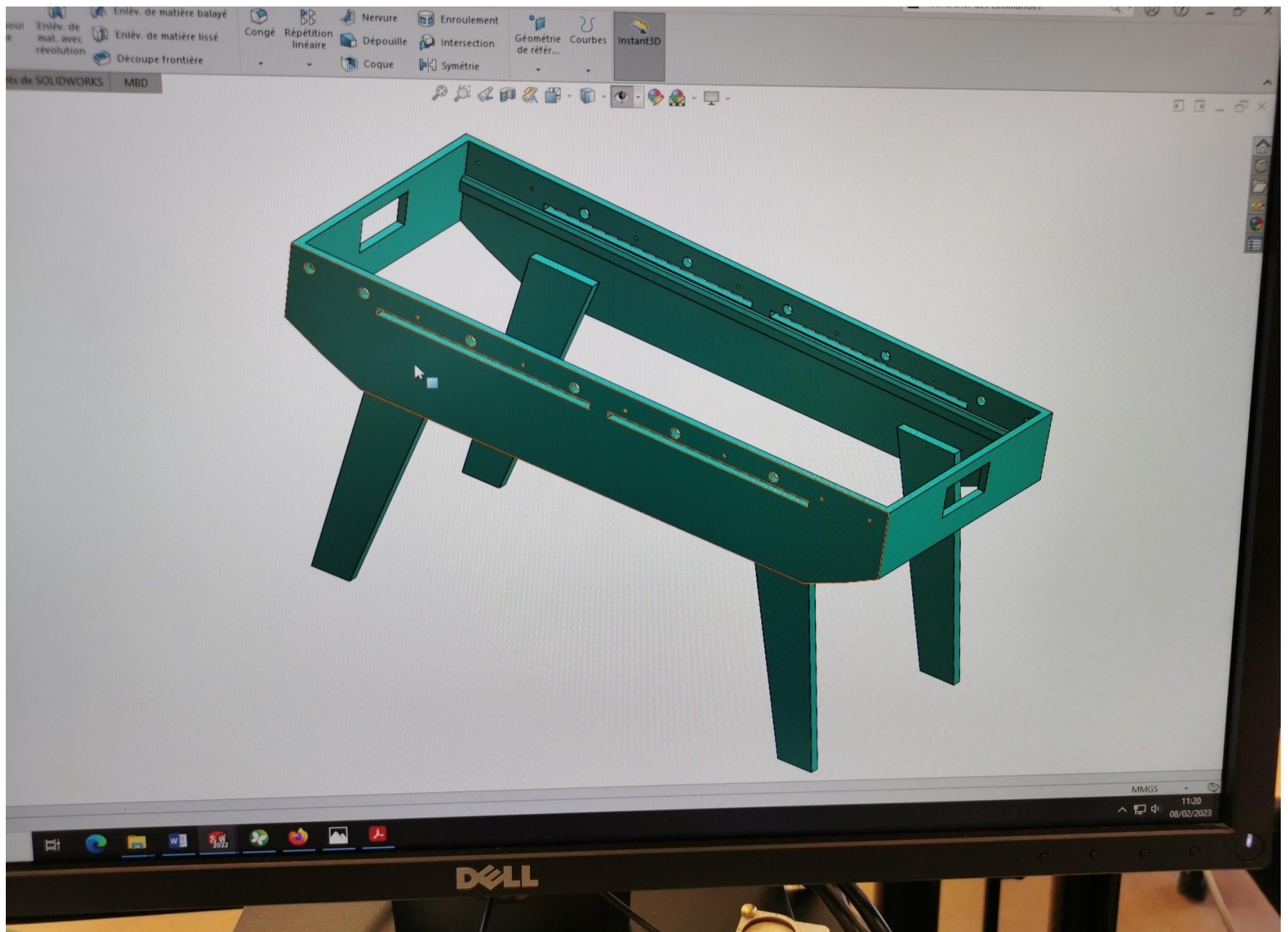
Cahier des charges BABYFOOT 6 joueurs

	BABYFOOT ACTUEL	BABYFOOT 6 joueurs
Dimensions hors tout	Hauteur=880 Longueur= 1530 Largeur extérieure sans les barres=767 Largeur extérieure avec les barres repliées= 947 Largeur extérieure avec les barres dépliées= 1647	Hauteur=880 Longueur= à définir Largeur extérieure sans les barres=767 Largeur extérieure avec les barres repliées= 947 Largeur extérieure avec les barres dépliées= 1647
Dimensions du « terrain » suivant croquis n°	1175 x 680	1885 x 680
Dimensions des plinthes suivant croquis n°1		
Dimensions des buts	Largeur 200 ; hauteur 164 ; profondeur=90	Largeur 200 ; hauteur 164 ; profondeur=90
Hauteur et surface des corners	Hauteur 25 rayon 180	Hauteur 25 rayon 180
Hauteur des poignées par rapport au sol.	823	823
Hauteur des poignées par rapport au tapis de jeu.	90	90
Entraxes des poignées suivant croquis n°3		
Nbre et positions des joueurs suivant croquis n°3 et n°5		
Courses des barres suivant croquis n°5	Gardien Arrières Demis Avants	Gardien Arrières 1 Arrières 2 Demis Avants 1 Avants 2
Matériaux utilisés/ Principe d'assemblage	Bois, Métal, Plastiques Vis écrous et collage	Bois, Métal, Plastiques Vis écrous et collage
Buste des joueurs interchangeables	NON	Principe à définir
Procédés de fabrications utilisés	-----	Usinage bois métal et impression 3D
Options	Eclairage bandes LED avec profilés 	
	2 HP à intégrer Diamètre du trou= 100 Epaisseur paroi= 30 Dimensions à confirmer 	

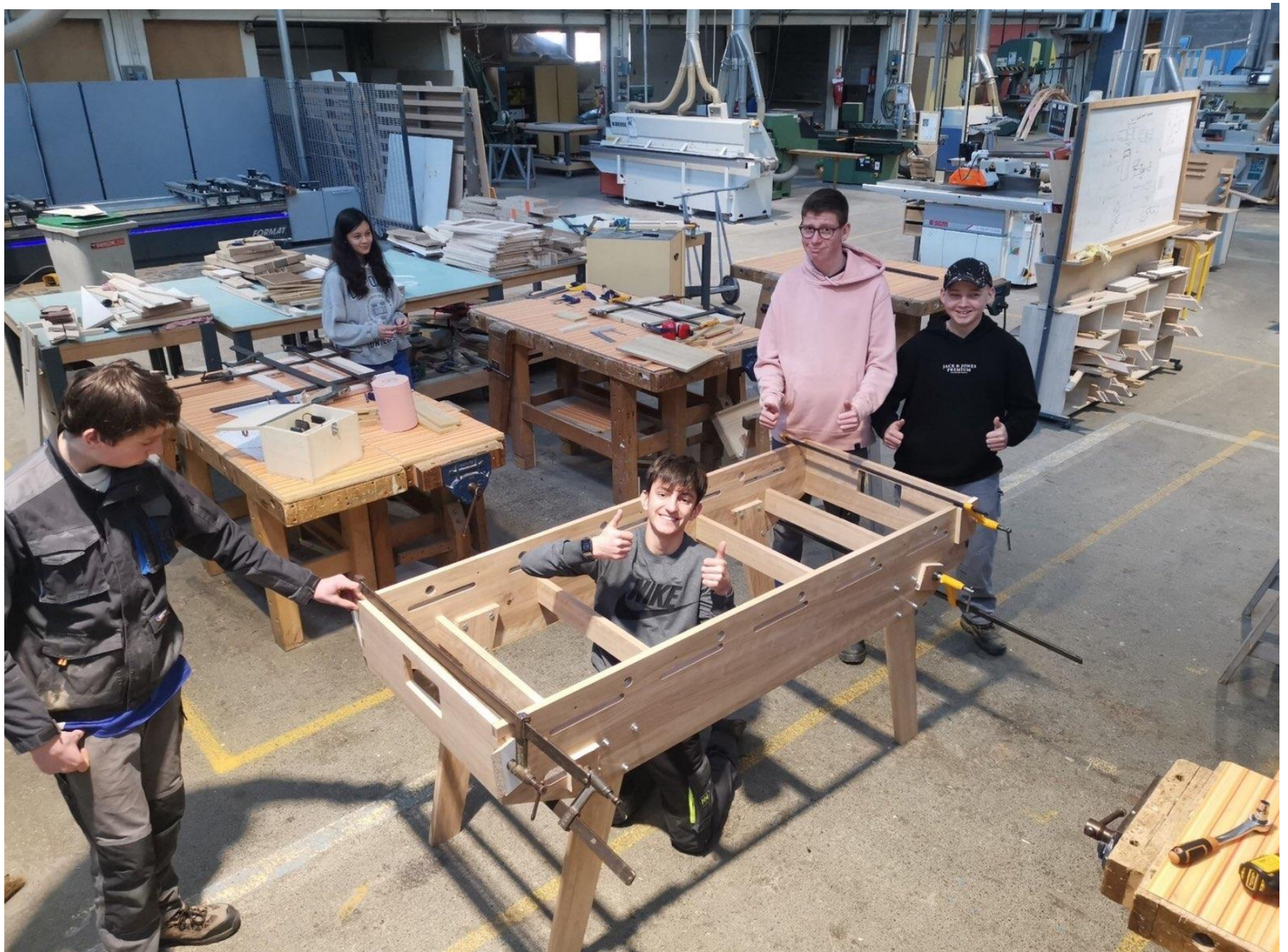
FICHE DE TRAVAIL		Nom :	Prénom :
COMPÉTENCES : C4 Participer à un processus créatif et collectif de conception d'un produit C2 Formuler et transmettre des informations, communiquer sous forme écrite et orale C6 Représenter des solutions technologiques par des croquis et/ ou des schémas C7 Modéliser les solutions techniques à l'aide d'outils numériques C10 Réaliser un prototype pour validation fonctionnelle et/ou visuelle C11 Produire les visuels permettant une exploitation des données par les parties prenantes du projet			
CHEF D'ŒUVRE EDPI Année 2021-2023 -Dessin Construction/Arts Appliqués			
Support technique : <i>BABYFOOT</i>			
PREREQUIS : <i>Principe de moulage</i> <i>Scan et Impression 3D</i>		DONNEES : <i>Relevé du babyfoot 4 joueurs du lycée</i>	
Objectif : Conception et fabrication d'un baby-foot 6 joueurs. Chaque élève doit réaliser un joueur à son effigie en modifiant un joueur.			
  			
Recherches développées en cours concernant le baby-foot : Historique, Frise chronologique, Brainstorming, Tableau comparatif des 3 marques Société, Le Sexisme (Poupées Barbies / Célébrités), L'Islamophobie, Le Racisme, Les Influenceurs, Les marques / Logos, Personnages Jeux vidéos			
Nota : La structure bois sera réalisée par le lycée Pierre Mendes France * Penser à joindre cette fiche de travail			
Temps : ? heures		PERFORMANCES : - temps respecté - Présentation	
SAVOIRS : Création d'un moule sous SW, Scans 3D, Impression 3D, Liaisons, , solutions techniques			
Evaluation : L'écart de points >ou< à 10 (de la note finale) sera ajouté ou soustrait au calcul de la moyenne du bac. (Coefficient 2)		NOTE : /20	



Conception Solidwork



Fabrication « Structure »



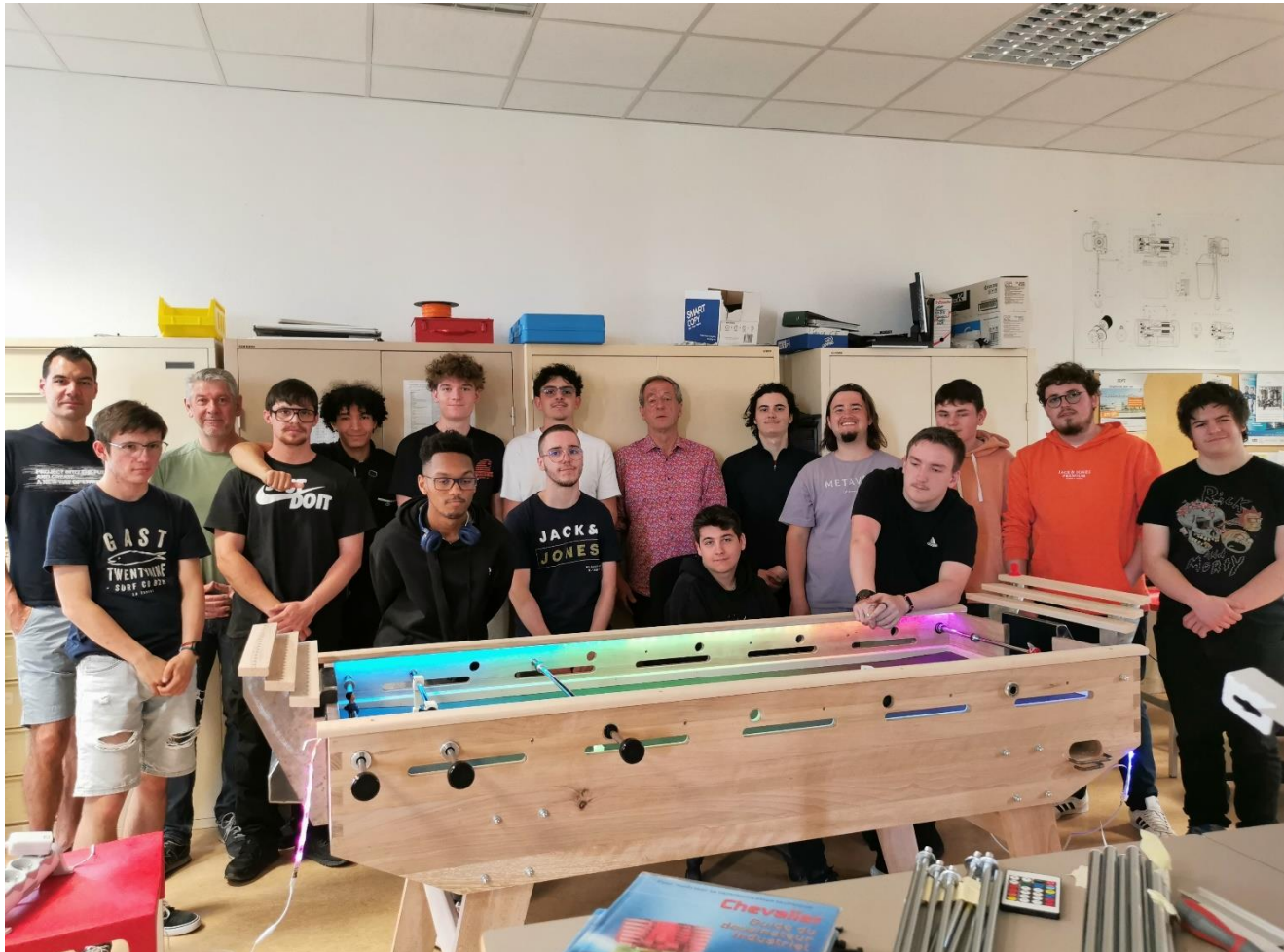
Fabrication « Terrain »



Fabrication « Revêtement terrain »



Classe Charles Tillon



Test à 6 joueurs



Test à 6 joueurs

